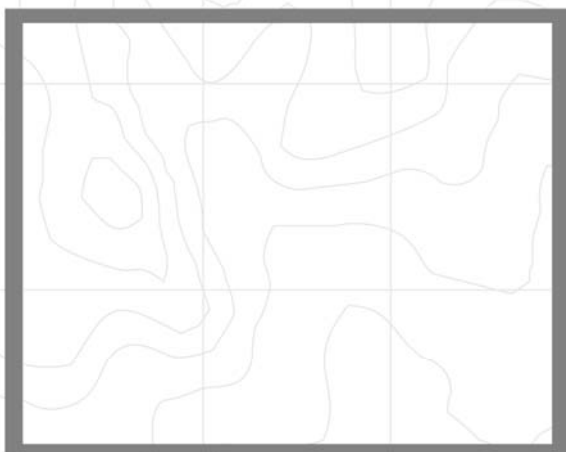




**Nadleśnictwo  
Świeradów**



Tu przybij pieczęć

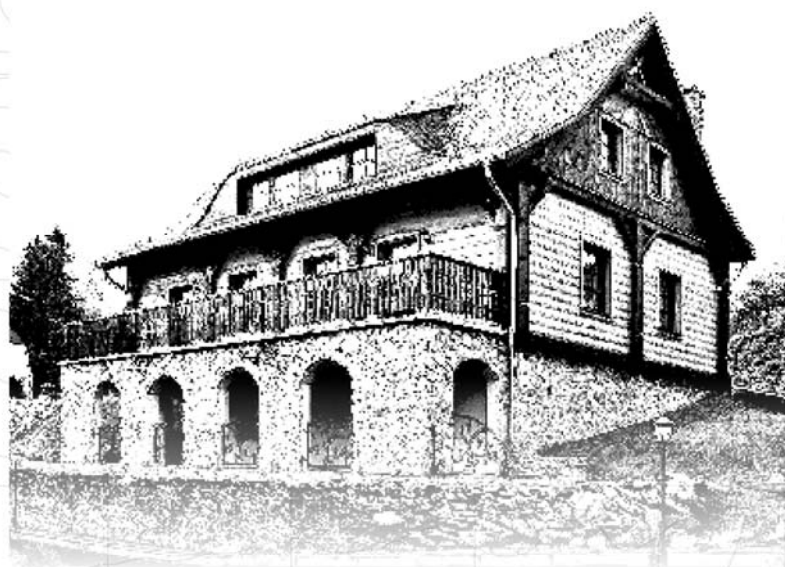


Więcej informacji:  
[www.swieradow.wroclaw.lasy.gov.pl](http://www.swieradow.wroclaw.lasy.gov.pl)

O questingu i innych formach  
aktywnego wypoczynku  
dowiesz się więcej na  
[www.geocacher.pl](http://www.geocacher.pl)



**LKP Sudety Zachodnie  
Nadleśnictwo Świeradów**



## ***Izerska Chata***

QUEST

Wyprawa prowadzi krótką ścieżką  
w ogrodzie edukacyjnym przy  
Nadleśnictwie Świeradów.  
Trzeba uważnie przeczytać wszystkie tablice  
edukacyjne i rozwiązać zadanie,  
które wskaże Ci drogę do skarbu.

## Izerska Chata

Gdzie się słońce w górach chowa,  
W samym sercu Świeradowa  
Leży ogród - ach prześliczny!  
I co więcej, dydaktyczny.

To leśnicy tak zrobili  
Byśmy wiele się uczyli -  
Czasem w czapkach, rękawicach -  
Z informacji na tablicach.

Na cóż trudy? Powie Heniu  
Który woli usiąść w cieniu  
Albo w domu, ciemnej norze  
Patrzeć co w telewizorze.

A tu skarb ukryty czeka,  
obok płynie mała rzeka.  
Mała, ale bardzo czysta  
bo wypływa z torfowiska.

Dowiedz się więc, kim jest Fruczak?  
Czy to taki mały kurczak?  
Bo "gołąbek" także zwie się,  
a go spotkasz w Nocnym Lesie.  
(Numer= A)

Gdy do Boru później trafisz,  
wtedy dobrze sobie zapisz  
ile gleb rodzajów opis  
produkował nasz długopis  
(Ile rodzajów gleby opisano na planszy "Jak trafić do  
Boru?" (B)

O cietrzewia też zapytaj,  
To okazja znakomita.  
Ile ptaków tych zostało  
w kraju naszym, chyba mało...(C)

Pan Linneusz. Kto to taki?  
Opisywał kwiaty, ptaki,  
rozpoznawał wszystkie drzewa,  
ale również stworzył zegar.

Piękny, dziwny, (bo kwiatowy)  
korzystając z kwiatów mowy.  
Zapisz liczbę którą mała  
wskazóweczka pokazała. (D)

Gdy odnajdziesz żurawinę,  
źmiję i kosodrzewinę,  
zapisz ile zwierząt widzisz, (E)  
a do skarbu się przybliżysz.

To tuż obok, trochę niżej  
podejdź więc choć trochę bliżej  
I rozejrzyj się dokładnie  
wtedy skarb ci w oko wpadnie

By się dostać do pieczętki  
zliczyć trzeba wszystkie wątki.  
Sprawdź dwa razy, dobrze policz  
Oraz pomyśl - to nie boli!

A + B + C + D + E = klucz do kłódki